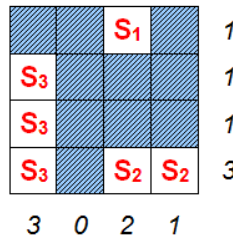
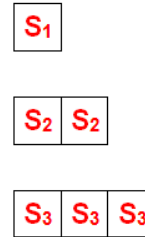


Du sollst Schiffe in ein Gitternetz einzeichnen, musst aber einige Regeln beachten:

- Die Schiffe bestehen aus einem, aus zwei, aus drei oder aus vier Kästchen.
- Die Schiffe berühren sich nicht, auch nicht diagonal.
- Die Zahlen neben dem Gitter (unten und rechts) geben an, wie viele Kästchen pro Spalte oder pro Zeile von Schiffen oder Schiffsteilen besetzt sind.
- In den übrig bleibenden Kästchen ist nur Wasser.

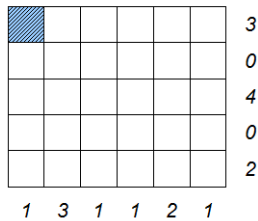


Diese Schiffe
musst du einsetzen.

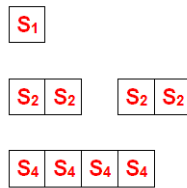


Ein Beispiel:

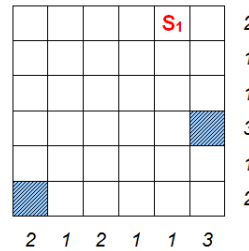
Beispiel 1:



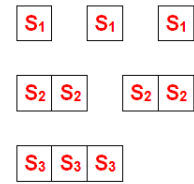
Diese Schiffe
musst du einsetzen.



Beispiel 2:



Diese Schiffe
musst du einsetzen.

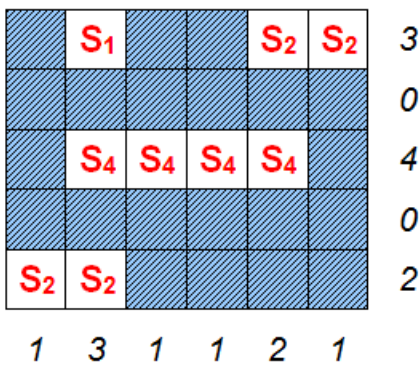


Schiffe versenken

<http://www.maachmath.lu>

Lösungsvorschlag

Beispiel 1:



Beispiel 2:

